



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA JORGE ROBLEDO**  
**“EDUCANDO EN LA RESPONSABILIDAD, EDUCAMOS PARA LA LIBERTAD”**  
Resolución Departamental N° 10363 de Diciembre 12 de 2000  
CÓDIGO DANE 105001006246 NIT 811.019.634-5

**TERCER PERIODO**

**ÁREA: ESPAÑOL**

**NOMBRE ESTUDIANTE:** \_\_\_\_\_

**GRADO: 6-7**

**FECHA: AGOSTO 2016**

**DOCENTE: SANTIAGO TABARES OROZCO**

**INDICADORES DE DESEMPEÑO**

1. Identificación y a partir de allí la comprensión y construcción de todos los ejes temáticos de forma explícita lo planteado por su docente.
2. Realización interpretación de diferentes textos y lecturas.
3. Redacción, identificación, construcción y análisis de las diferentes actividades realizadas dentro del área.

**PRUEBA DE  
LENGUAJE**

**Nombre:** \_\_\_\_\_ **Fecha:** \_\_\_\_\_ **Nota:** \_\_\_\_\_

I Marca con una x la alternativa correcta.

**1. ¿Qué debes hacer para crear un cuento?**

- a) Copiar la idea, personajes y acciones de otro cuento.
- b) Cambiarle el título a un cuento ya hecho.
- c) Hacer funcionar la imaginación para que sea único.
- d) Ninguna de las anteriores.

**2. ¿Qué palabras claves utilizarías para empezar un cuento?**

- a) Había una vez...
- b) Érase una vez...
- c) En un lugar muy lejano...
- d) Todas las anteriores.

**3. Un cuento tiene tres momentos, que son:**

- a) Personajes, inicio y desarrollo.
- b) Ambiente, desarrollo y final.
- c) Inicio, desarrollo y final.
- d) Ninguna de las anteriores.

**4. Los elementos de un cuento son:**

- a) Personajes, ambiente y acciones.
- b) Inicio, desarrollo y final.
- c) Ambiente, desarrollo y final.
- d) Todas las anteriores.

**5. ¿Cuáles son las palabras que utilizarías en orden correcto para desarrollar el cuento?**

- a) Había una vez, un día, entonces y finalmente.
- b) Érase una vez, desarrollo, colorín colorado.
- c) Había una vez, finalmente, entonces y un día.
- d) Érase una vez, finalmente, un día y entonces

**6 Las palabras que sirven para nombrar se llaman.**

- a) Adjetivos calificativos
- b) Sustantivos
- C) Artículos
- d) Verbos